

Esercizio 1 Presso un'azienda sono disponibili per le prossime n settimane compiti che possono essere suddivisi in *semplici* o *impegnativi*. Il guadagno che si ricava dall'eseguire i compiti *semplici* della j -esima settimana è x_j , $1 \leq j \leq n$, mentre quello che deriva dall'eseguire i compiti *impegnativi* è y_j , $1 \leq j \leq n$. Bisogna pianificare che tipo di compiti svolgere nelle prossime n settimane in modo da massimizzare il ricavo tenendo conto che a ciascuna settimana in cui si è scelto di svolgere i compiti *impegnativi* deve seguire necessariamente una settimana di riposo.

Ad esempio: per

X=	10	1	10	10
Y=	5	50	5	1

- La pianificazione $[x, x, x, x]$ che prevede di scegliere in ciascuna settimana i compiti *semplici* ha valore $10 + 1 + 10 + 10 = 31$.
- La pianificazione $[y, *, y, *]$ che prevede di scegliere sempre i compiti *impegnativi* ha valore $5 + 5 = 10$
- La pianificazione che massimizza il ricavo è la $[x, y, *, x]$ che vale $10 + 50 + 10 = 70$ e prevede di scegliere i compiti impegnativi nella sola seconda settimana.

Per risolvere il problema si propone il seguente algoritmo greedy

```

INPUT: le tabelle dei ricavi  $X = \{x_j | 1 \leq j \leq n\}$  e  $Y = \{y_j | 1 \leq j \leq n\}$ 
   $j \leftarrow 1$ 
  WHILE  $j < n$  DO
    IF  $y_j > x_j + x_{j+1}$  THEN
       $SOL[j] \leftarrow y$ 
       $SOL[j + 1] \leftarrow *$ 
       $j \leftarrow j + 2$ 
    ELSE
       $SOL[j] \leftarrow x$ 
       $j \leftarrow j + 1$ 
    ENDIF
  ENDWHILE
  IF  $j = n$  AND  $x_n \geq y_n$  THEN  $SOL[n] = x$ 
  IF  $j = n$  AND  $y_n > x_n$  THEN  $SOL[n] = y$ 
OUTPUT  $SOL$ 

```

1. (*max 10 punti*) provare che l'algoritmo proposto non è corretto fornendo un'istanza per cui la pianificazione SOL prodotta non è quella a ricavo massimo.
2. (*max 10 punti*) proporre un algoritmo che in tempo $O(n)$ calcola il valore della pianificazione a ricavo massimo (*Suggerimento: utilizzare la programmazione dinamica calcolando i $3n$ valori $M[x, j]$, $M[y, j]$ e $M[*, j]$ con $1 \leq j \leq n$ dove $M[x, j]$ è il valore della pianificazione a ricavo massimo per le prime j settimane quando nella j -esima si sceglie di eseguire i compiti semplici, $M[y, j]$ quella in cui nella j -esima si sceglie di eseguire i compiti difficili ed $M[*, j]$ quella in cui nella j -esima si è a riposo.*)
3. (*max 10 punti*) modificare l'algoritmo proposto al punto 2 in modo da avere in output una pianificazione di ricavo massimo anziché il suo valore. La modifica deve avere un costo additivo $O(n)$.

Soluzione Esercizio 1

1. Si consideri l'istanza: $X = \begin{matrix} X= & \begin{matrix} 1 & 1 \\ 3 & 100 \end{matrix} \\ Y= & \end{matrix}$

L'algoritmo produce la pianificazione $[y, *]$ di valore 3 mentre la pianificazione di valore massimo è $[x, y]$ che ha valore $1 + 100 = 101$.

2. Ovviamente per $j = 1$ si ha $M[x, 1] = x_1$, $M[y, 1] = y_1$ e $M[* , 1] = 0$.

Per $j > 2$ deve aversi:

- $M[x, j] = \max\{M[x, j - 1], M[* , y - 1]\} + x_j$
- $M[y, j] = \max\{M[x, j - 1], M[* , y - 1]\} + y_j$
- $M[* , j] = \max\{M[x, j - 1], M[y, j - 1], M[* , j - 1]\}$

Pertanto, tenendo conto che il valore della pianificazione di ricavo massimo è dato da $\max\{M[x, n], M[y, n], M[* , n]\}$, l'algoritmo per calcolarlo è:

```

INPUT: le tabelle dei ricavi  $X = \{x_j | 1 \leq j \leq n\}$  e  $Y = \{y_j | 1 \leq j \leq n\}$ 
 $M[x, 1] \leftarrow x_1$ 
 $M[y, 1] \leftarrow y_1$ 
 $M[* , 1] \leftarrow 0$ 
  FOR  $j \leftarrow 2$  TO  $n$  DO
     $M[x, j] \leftarrow M[x, j - 1] + x_j$ 
    IF  $M[x, j - 1] < M[* , j - 1]$  THEN  $M[x, j] \leftarrow M[* , j - 1] + x_j$ 
     $M[y, j] \leftarrow M[y, j - 1] + y_j$ 
    IF  $M[x, j - 1] < M[* , j - 1]$  THEN  $M[y, j] \leftarrow M[* , j - 1] + y_j$ 
     $M[* , j] \leftarrow M[* , j - 1]$ 
    IF  $M[* , j] < M[y, j - 1]$  THEN  $M[* , j] \leftarrow M[y, j - 1]$ 
    IF  $M[* , j] < M[* , j - 1]$  THEN  $M[* , j] \leftarrow M[* , j - 1]$ 
  ENDFOR
   $SOL \leftarrow M[x, n]$ 
  IF  $SOL < M[y, n]$  THEN  $SOL \leftarrow M[y, n]$ 
  IF  $SOL > M[* , n]$  THEN  $SOL \leftarrow M[* , n]$ 
OUTPUT  $SOL$ 

```

3. Per ottenere la pianificazione di ricavo massimo basta ripercorrere all'indietro le scelte che hanno portato a calcolarne il valore sostituendo quindi le ultime 4 righe di codice dell'algoritmo precedente con quelle che seguono

```

 $SOL[n] \leftarrow x$ 
IF  $M[SOL[n], n] < M[y, n]$  THEN  $SOL[n] \leftarrow y$ 
IF  $M[SOL[n], n] < M[* , n]$  THEN  $SOL[n] \leftarrow *$ 
 $j \leftarrow n - 1$ 
WHILE  $j > 0$  DO
   $tipo \leftarrow SOL[j + 1]$ 
  IF  $tipo = *$  THEN  $SOL[j] \leftarrow y$ 
  ELSE
    IF  $M[x, j] + tipo_{j+1} = M[tipo, j + 1]$  THEN  $SOL[j] = x$ 
    ELSE  $SOL[j] = *$ 
   $j \leftarrow j - 1$ 
ENDWHILE
OUTPUT  $SOL$ 

```