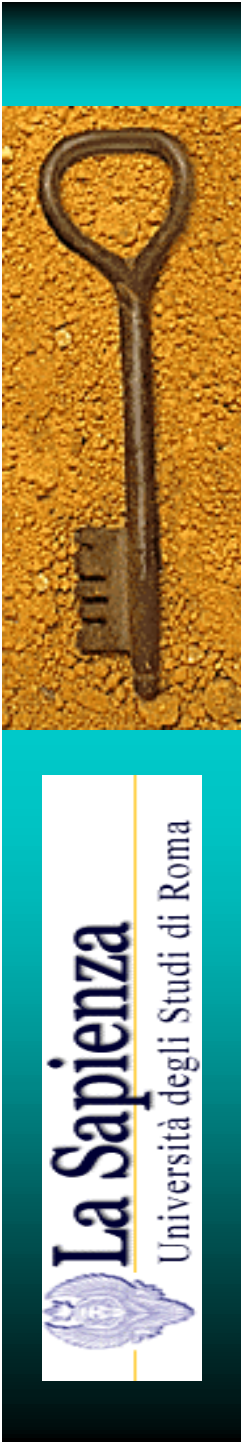




VULNERABILITA' E PROTEZIONE DELLE RETI



Agenda

Debolezze e vulnerabilità delle reti

- **Attacchi a livello 2 (Data link)**
- **Attacchi a livello 3 (Rete)**
- **Attacchi a livello 4 e superiori**
- **WAN**

Concetti di funzionamento delle reti



- La pila ISO/OSI
- I protocolli di livello 2
- I protocolli della suite IP
- I protocolli di livello 4

Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO–OSI

Composizione della Pila ISO/OSI

- I livelli
- Le attuali implementazioni



Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO-OSI

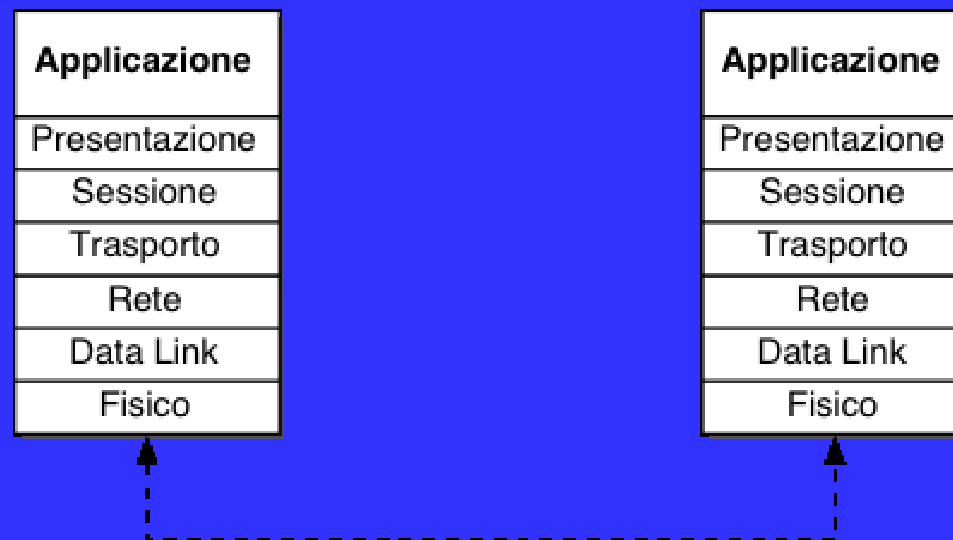
I Livelli

- Applicazione
 - > vuole inviare DATI
- Presentazione
 - > trasduce il FORMATO
- Sessione
 - > mantiene i contatti
- Trasporto
 - > multiplexing connessione
- Rete
 - > trasporto oltre la rete locale
- Data Link
 - > trasporto in rete locale
- Fisico
 - > trasporto punto punto

Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO-OSI

Collegamento application to application



Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO-OSI

Livello fisico

E' necessario il livello FISICO ed una codifica dei segnali (es. Term. 3270, 5250)

- ◆ Seriale DB9 - 4 bit ricezione, 3 bit invio
- ◆ 8 bit di dati, N(essuna) parità, 1bit di stop - velocità 9600 bit/sec (baud)

Livello Data link

Condivisione di un mezzo:

- livello fisico (con gestione della concorrenza, es. CSMA-CD)
- livello data-link (identifica il dispositivo)

Vari standard:

Ethernet, Token Ring, FDDI, Frame Relay

Vari apparati:

Schede di rete, Repeater (Hub), Bridge, Switch



Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO–OSI

Livello Rete

Il pacchetto di livello 2 attraversa molte reti **locali** per andare da una rete di **partenza** ad una rete di **arrivo**

- Sono necessari apparati di Livello 3 (Router, Layer 3 Switch) che sono connessi fra di loro attraverso reti locali
- Utilizzano tabelle di INSTRADAMENTO (routing)
- Operano attraverso un PROCESSO di INOLTRO (forwarding)

Livello Trasporto

Multiplexing del livello rete

- Inserimento di un ulteriore valore di identificazione (porta) (es. 192.168.1.57:80)
- Non è necessario un livello di instramento ulteriore a quello di livello 3
- Modalità di trasporto connessa (TCP) e non connessa (UDP)
- E' possibile avere la conferma della ricezione dei pacchetti inviati



Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO–OSI

Livello Sessione

Evidenzia una **memoria** dello **stato** della sessione - (**NON IMPLEMENTATO**)

- Permette di ricreare l'ambiente nello stato precedente al guasto (es. Blocco trasferimento di un file in ftp)

Livello Presentazione

Gestisce le trasduzioni di formato (es. ASCII – EBCDIC) - (**NON IMPLEMENTATO**)

Livello Applicazione

Utilizza i dati che gli arrivano dal livello di presentazione per eseguire compiti stabiliti

Allo stato attuale l'applicazione si occupa di tutti i compiti dei livelli 5 e 6

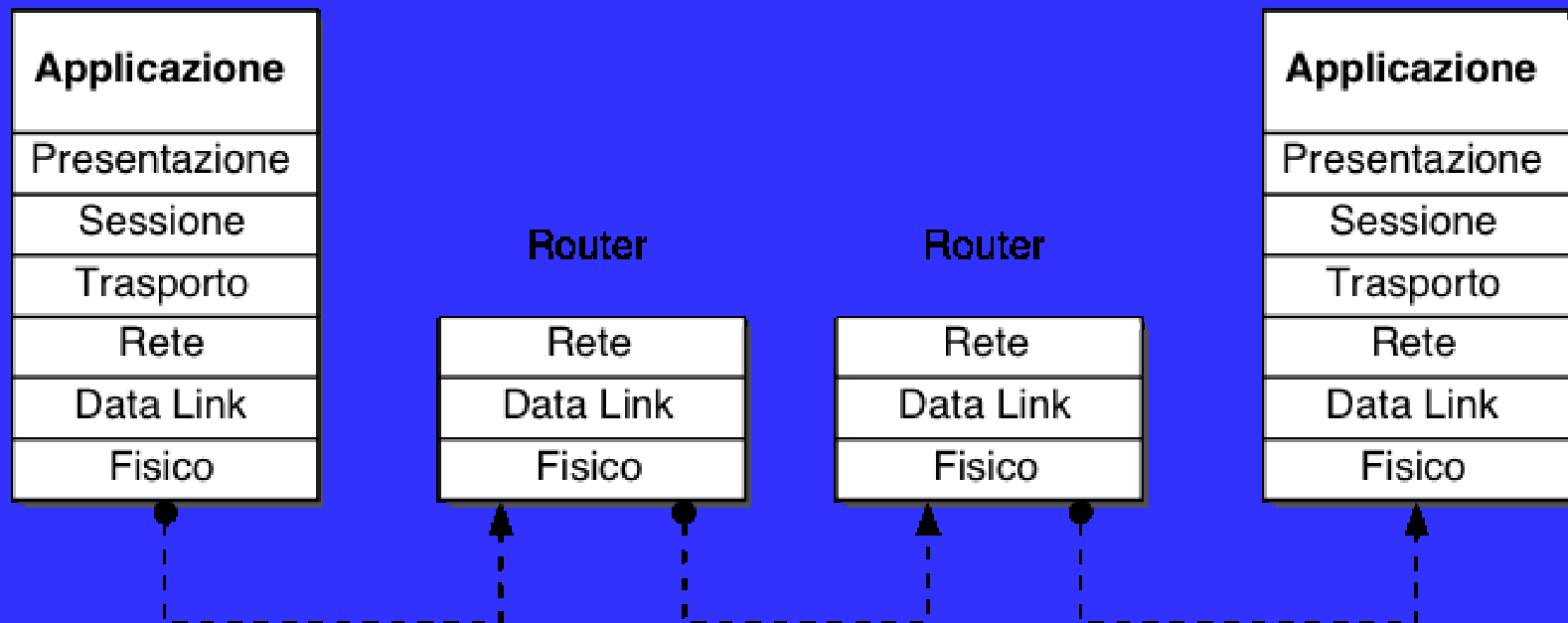
- Gestisce le sessioni (es. transazioni)
- Gestisce la TRASDUZIONE DI FORMATO



Concetti di funzionamento delle reti

La pila ISO-OSI

Esempio di scambio tra applicazioni su rete



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 2

Protocolli di livello 2

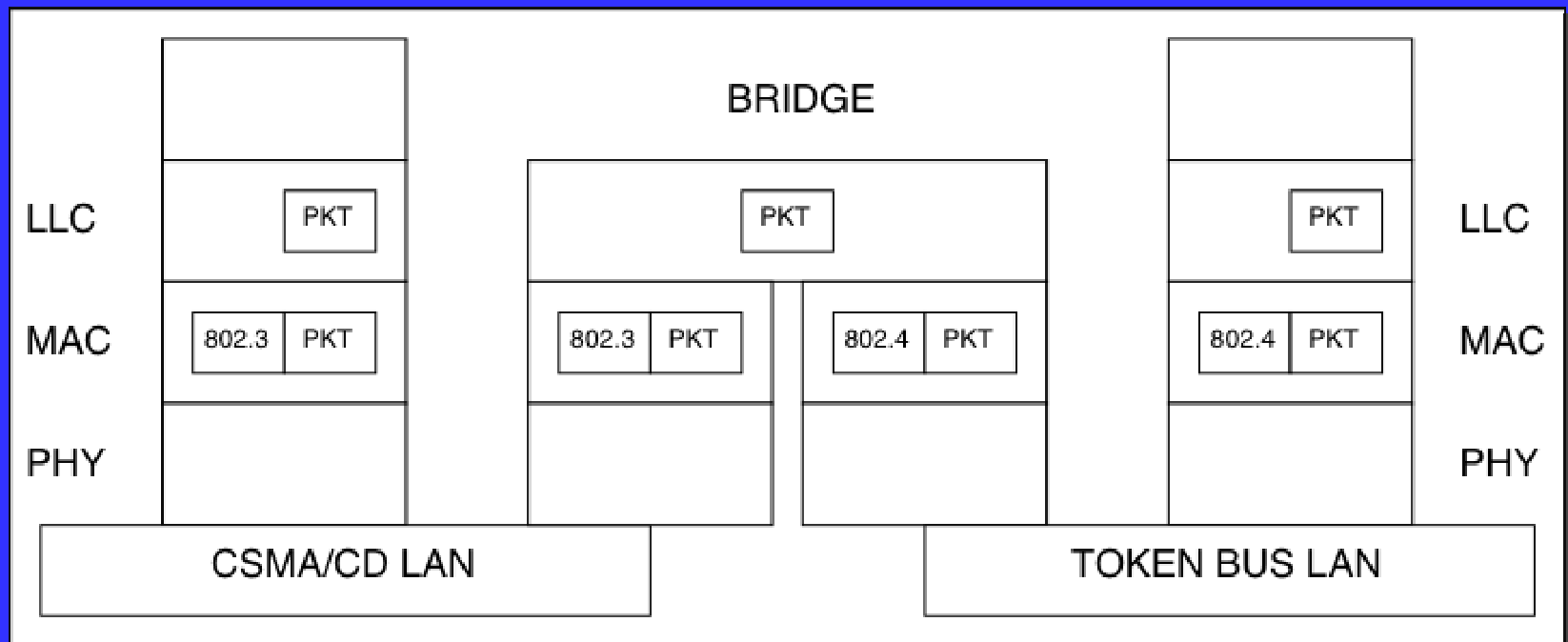
Il livello DATA-LINK (ethernet)

- E' in realtà diviso in due sotto-livelli
 - ◆ LLC = Logical Link Control
 - ☞ equalizza le differenze fra 802.x
 - ☞ è interfaccia verso il livello di rete
 - ◆ MAC = Medium Access Control
 - ☞ è interfaccia verso lo standard trasmissivo sottostante (CSMA/CD, Token BUS)

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 2

Esempio: Bridge



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 2

I campi Data-Link

- **Destination MAC** -> l'indirizzo del NIC di destinazione
 - ◆ 6 bytes di 1 hanno il significato di broadcast
- **Source MAC** -> l'indirizzo del NIC di spedizione
 - ◆ primi 3 bytes assegnati al costruttore
- **Length** -> lunghezza dei DATI nella frame
 - ◆ min 43 bytes, max 1497
- **FRAME** max size 1518 bytes, min size 64 bytes

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 2



Il livello 2 gestisce il trasporto di un pacchetto da un capo all'altro di un filo

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 2

Protocolli di livello 3

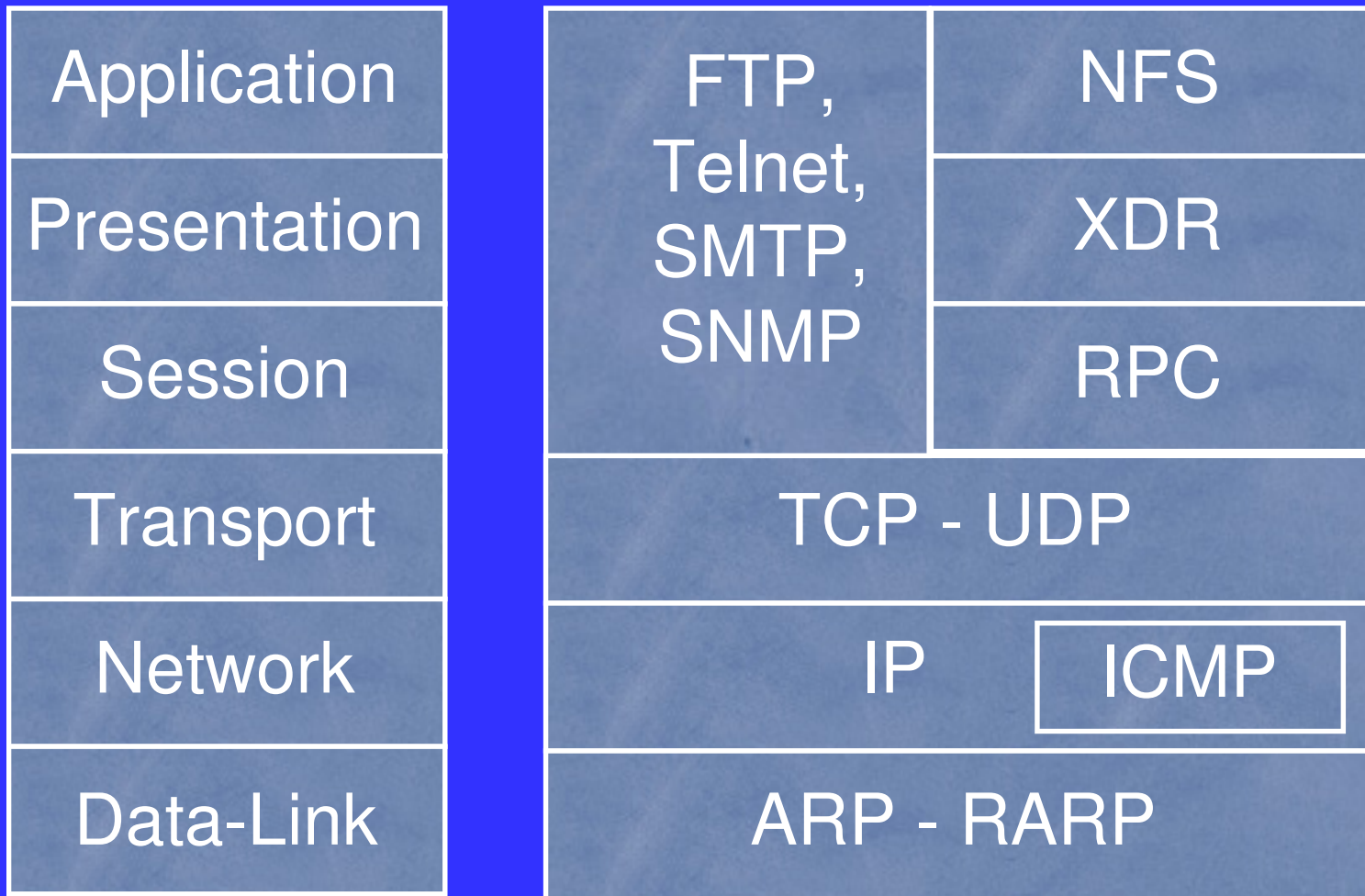
La Internet Protocol SUITE

- IP Suite, da non confondere con l'IP Address
- Non ha particolari specifiche per il Livello 2
- Prevede il protocollo IP per il livello 3
 - ◆ Utilizza protocolli di ROUTING (es. BGP4)
 - ◆ Utilizza protocolli di DIAGNOSI (es. ICMP)
- Prevede i protocolli TCP e UDP per il livello 4
- Prevede il protocollo XDR per il livello 6

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

ISO/OSI e IPSuite



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

Template di formato dei pacchetti

- Indirizzo di Destinazione
- Indirizzo Sorgente
- PayLoad
- Campi di controllo
- Campi di Riempimento

Byte

7	1	6	6	2	1500	46	4
Preambolo	Start OF Frame	Indirizzo DESTINATARIO	Indirizzo MITTENTE	Lungh. DATI	DATI (payload)	PAD	CHK SUM

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

Il livello di RETE (IP Suite)

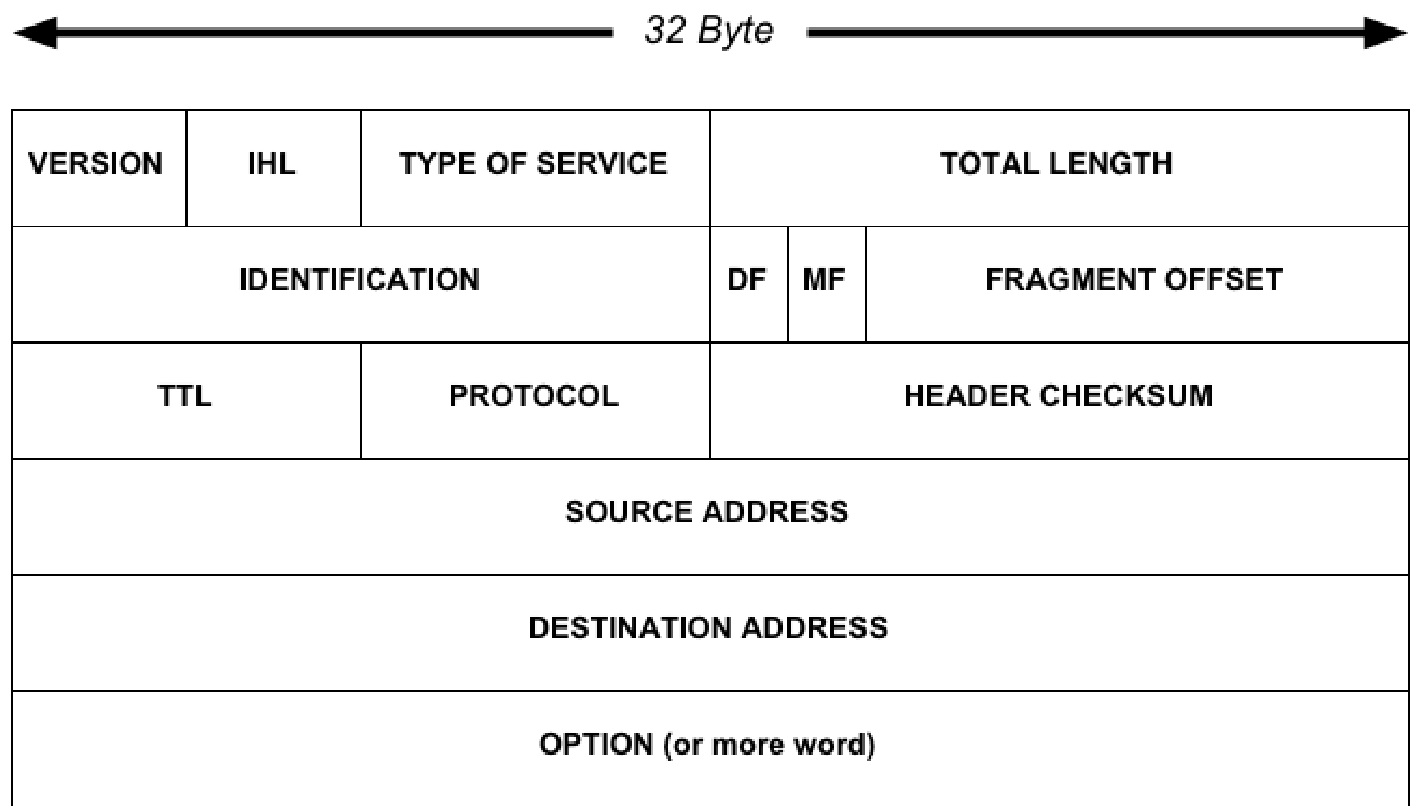
- Nella IP suite è implementato attraverso **IP**
- Trasferisce pacchetti da un **SORGENTE** ad una **DESTINAZIONE** attraversando più reti locali
- Deve conoscere la **TOPOLOGIA di RETE**
- Si deve occupare del **ROUTING**



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

Com'è fatto un pacchetto IP



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

Uno sguardo ai campi (RFC791)

- Version -> versione del protocollo 4 o 6
- Length -> lunghezza dell'intestazione
- ToS -> Precedence, Delay, Throughput, Reliability
- Packet Length -> Lunghezza totale
- Campi per la frammentazione
 - ◆ Identification -> id del datagramma originale
 - ◆ DF -> flag di non frammentazione
 - ◆ MF -> flag di presenza altri frammenti
 - ◆ Fragment Offset -> byte dall'inizio del pacchetto
 - ☞ tra 0 e 1499
- TTL -> quanti 'hop' prima di essere scartato
- Protocol -> protocollo del payload (ICMP = 1, TCP = 6)
- Header CheckSum -> CheckSum dell'header
- IP Add. Source e IP Dest. Source -> 32 bit
- Option -> 8 bit x 3 campi opzione
- Padding -> riempimento per arrotondamenti

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

L'indirizzamento IP

- Esistono 5 CLASSI DI INDIRIZZAMENTO
 - ◆ Classe A = da 1.0.0.0 a 127.255.255.255
 - ◆ Classe B = da 128.0.0.0 a 191.255.255.255
 - ◆ Classe C = da 192.0.0.0 a 223.255.255.255
 - ◆ Classe D = da 224.0.0.0 a 239.255.255.255
 - ◆ Classe E = 240.0.0.0 a 247.255.255.255



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

L'instradamento

- Due diversi algoritmi
 - ◆ Distance Vector
 - ☞ più vecchio
 - ☞ conservativo rispetto alle informazioni
 - ◆ Link state packet
 - ☞ basato sull'algoritmo di Dijkstra



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 3

Distance Vector

- Si basa sulla comunicazione della raggiungibilità di una rete fra router adiacenti con metrica di 'salto' (HOP)
- Hanno il problema del COUNT TO INFINITY
- Tendono velocemente alla stabilità, ma lentamente al ri-equilibrio
- es: *RIP*

Link State Packet

- Basati sull'algoritmo di Dijkstra per l'attraversamento di un grafo
- il messaggio di routing contiene tutti i router attraversati
- raggiungono più lentamente la stabilità, ma convergono più rapidamente dopo una variazione
- es: BGP, OSPF



Protocolli di livello 4

Il livello di TRASPORTO (IP Suite)

- La IP suite ha 2 protocolli per il livello di trasporto
 - ◆ **TCP** -> Transmission Control Prot.
 - ☞ garantisce la connessione
 - ◆ **UDP** -> User Datagram Protocol
 - ☞ non garantisce la connessione
 - ☞ utilizzato per le trasmissioni MULTICAST



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 4

Il concetto di PORTA

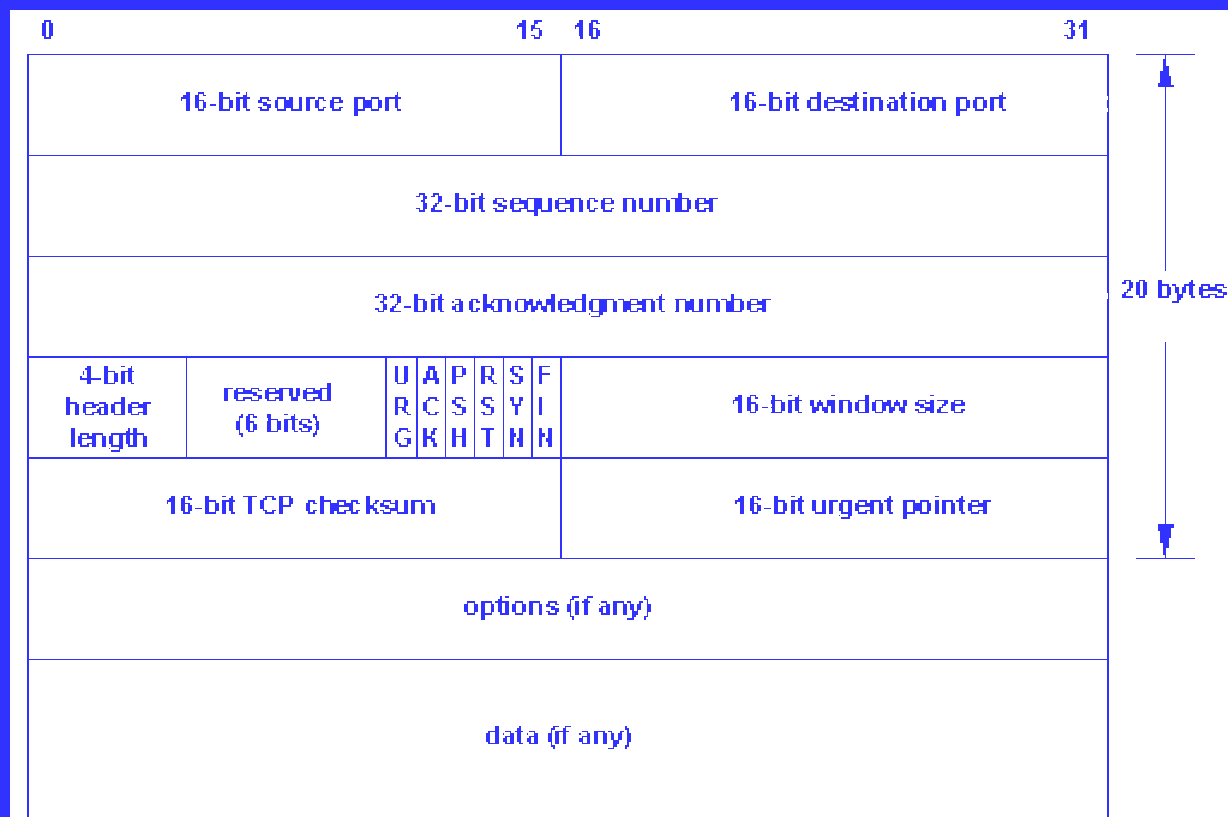
- Dopo aver ‘deciso’ i soggetti della trasmissione (host) si deve decidere a quale ‘applicazione’ recapitare i dati
- Le porte forniscono il punto terminale delle applicazioni su un host
 - ◆ numerate da 0 a 65.535
 - ☞ da 0 a 1023 sono porte well-known
 - ☞ da 1024 a 65.535 sono porte generiche



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 4

Un pacchetto TCP



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 4

I campi del TCP

- Source port & Destination Port
- Sequence Number -> per il riassettaggio (3WHS)
- Acknowledgment Num -> prossimo numero di sequenza atteso
- Data Offset -> dove iniziano i dati (distanza in dword)
- Flag del QOS
 - ◆ URG -> pacchetto con alta priorità
 - ◆ ACK -> pacchetto di conferma
 - ◆ PSH -> non si attende il Trans. Buffer Full
 - ◆ RST -> ristabilire la connessione (reset)
 - ◆ SYN -> sincronizzazione dei numeri di seq
 - ◆ FIN -> il mittente non ha dati da spedire
- Window -> ottetti di dati accettati (mittente)
- CheckSum -> controllo dell'integrità (verso IP)
- Urgent Pointer -> offset dei dati urgenti
- Options -> NOP e Max Segment Size
- Padding -> tutti 0 a riempimento
- Data



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 4

Stabilire una connessione TCP

- Attraverso il 3 Way HandShake
 - ◆ SYN SEQ=100 (client)
 - ◆ ACK 101, SYN SEQ=223 (server)
 - ◆ ACK 224 (client)
- Connessione stabilita
- FLUSSO (client server), WIN = 30, ...

Terminare una connessione TCP

- Una sessione di chiusura
 - FIN SEQ = 125 (client non ha più dati da inviare)
 - ACK 126 (il server vuole ricevere il 126)
 - FIN SEQ=300,ACK = 126 (il server vuole chiudere)
 - ACK 301 (il client chiude la connessione)



Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 4

Stati di una connessione TCP

- **LISTEN** -> attesa di connessione
- **SYN-SENT** -> attesa di una richiesta di ritorno
- **SYN-RCV** -> attesa conferma connessione
- **ESTABLISHED** -> stato del trasferimento dati
- **FIN-WAIT1** -> ho inviato un FIN
- **FIN-WAIT2** -> sto aspettando un FIN
- **CLOSE-WAIT** -> aspetto la chiusura dell'APP
- **CLOSING** -> sto aspettando la conferma dopo un FIN
- **LAST-ACK** -> sto aspettando conferma dopo un ACK
- **TIME-WAIT** -> attesa di tempo dopo la conferma della chiusura
- **CLOSED** -> non esiste alcuna connessione

Concetti di funzionamento delle reti

Protocolli di livello 4

Un pacchetto UDP

Source Port (optional)	Destination Port
Length	CheckSum
DATA	

Alcune applicazioni che utilizzano UDP:

TFTP

SNMP

DNS





Debolezze e vulnerabilità delle reti

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Problematiche

- **Catturare ACCOUNT**
 - ◆ spoofing
 - ◆ sniffing
 - ◆ session hijacking
- **Bloccare il funzionamento di una rete (LAN / WAN)**
 - ◆ STP violation
 - ◆ arp/icmp storm
 - ◆ packet flooding
 - ◆ route injection
- **Causare malfunzionamenti nei server**
 - ◆ Denial of Service
 - ◆ System Hacking
 - ◆ Distributed Denial of Service



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

- Mac address spoofing
- Arp poisoning (Tempesta arp)
- Spanning Tree blocking
- Tempesta broadcast (denial of service)
- Sniffer

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello RETE

- Icmp flooding
- IP Address Spoof
- Frammentazione IP
- Iniezione di rotte
 - Black Hole
 - Route Flapping

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello TRASPORTO

- 3-Way Handshake Violation
- Port Scan
- Sequence Number prediction
- Session Hijacking

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Le azioni da effettuare sulla LAN

- **Spoofing** -> utilizzare indirizzi di altri
- **Poisoning** -> riempire la rete di pacchetti di discovery
- **Sniffing** -> tracciare il traffico altrui
- **Scanning** -> vedere quali sono i punti di attacco
- **Hijacking** -> dirottare le sessioni TCP e il traffico UDP

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK



- La LAN è sede di:
 - ◆ protocolli per la variazione di topologia
 - ◆ protocolli broadcast
 - ☞ assegnazione di indirizzi
 - ☞ condivisione di risorse
 - ◆ traffico unicast che arriva/parte verso altre LAN
- Utenti che utilizzano protocolli di autenticazione in chiaro
- Protocolli di variazione automatica della topologia
- Promiscuità fra sistemi client e server
- Assenza di VLAN

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Funzionamento di uno SWITCH

- Ha una tabella che associa il MAC ADDRESS dei computer connessi alla porta alla quale sono connessi
- Esiste una fase **LEARNING**
 - ◆ periodica
- Esiste una fase di **FORWARDING**
- Appena acceso:
 - ◆ Stare in ascolto ed inoltrare a tutte le porte meno che a quella di arrivo
 - ◆ Associare MAC ADDRESS a porte
 - ◆ Inoltrare solo alla porta porta associata
- Cambio di topologia (nuovo MAC connesso)
 - ◆ Ripetere il LEARNING

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Capacità di memoria

Limitata e quindi se lo bombardiamo
con mac address numerosi, per
mantenere il servizio attivo diventa
un 'HUB-repeater'



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

ARP Poisoning

■ Protocollo ARP: Address Resolution Protocol

- ◆ permette di associare dinamicamente IP Address con Mac Address
- ◆ Esistono delle ARP-Request
 - ☞ who-has 192.168.200.254 tell 192.168.200.35
- ◆ alle quali fanno seguito delle ARP-Reply
 - ☞ 192.168.200.254 is-at 0:c0:49:27:7b:50



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

ARP Poisoning

- Si basa sull'utilizzo della cache ARP
 - ◆ aggiornata ogni 4-5 secondi
- Si basa sull'invio gratuito di ARP-Reply
 - ◆ ARP non è un protocollo con connessione
- Non basta da solo a superare problemi di isolamento
 - ◆ Va utilizzato insieme ad un processo di forwarding che emuli il comportamento di un gateway

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Sniffer

- Utilizziamo uno sniffer su una macchina senza IP Address
- Non utilizziamo la risoluzione dei nomi
- Collezioniamo gli indirizzi IP
 - ◆ ci serve per capire la classe IP
 - ◆ le richieste periodiche ci indicheranno il gateway (arp) e la porta 53 il DNS

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Sniffer (come scovarlo)

- La scheda dello SNIFFER è abilitata al modo PROMISCUO
 - ◆ il NIC solleva oltre il livello data-link anche i pacchetti con mac address diverso dal suo
- Costruiamo un pacchetto con Ip-Sospetto e MAC che varia
 - ◆ se riceviamo risposta abbiamo scoperto lo sniffer
- Lo sniffer potrebbe aver attivo il filtro per le richieste ICMP (tipo echo request)
- Facciamo delle **richieste TCP** (SYN e RST)
- Utilizziamo delle procedure che creano errori ICMP (errori nell'IP header)



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Sniffer (come scovarlo)

- Possiamo utilizzare un ARP request unicast
 - ◆ ARP gratuite unicast + ping broadcast
 - ☞ ARP e PING con due MAC Addr dfferenti
 - ☞ chi risponde senza ARP ha sniffato

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Sniffer (come scovarlo)

- Uso del Reverse DNS LookUP da parte dello sniffer
 - ◆ si chiede al DNS che nome corrisponde all'IP proposto (record PTR)
 - ◆ gli sniffer fanno spesso uso di questa query
 - ◆ per scovarli basta fare dei ping circolari (tutte le macchine della LAN) verso IP che non esistono (il pacchetto avrà come mittente un indirizzo inesistente e destinatario quello dello sniffer da scovare)

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello DATA-LINK

Sniffer (come scovarlo)

- Metodo del SOURCE-ROUTE (IP)
- configurazione di informazioni source-route all'interno del header dell' IP
- rotta loose-source all'interno del PING
 - ◆ gli host non hanno il routing attivo
 - ◆ se arriva una risposta con TTL = TTL partenza abbiamo beccato lo sniffer

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Rete

Attacchi dal livello Rete per LAN

- Basati sui protocolli Broadcast IP e ICMP
 - ◆ ICMP smurf (DOS)
 - ◆ IP spoofing



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Rete

Il protocollo ICMP

- ICMP -> protocollo incapsulato nel livello 3 per la verifica di malfunzionamenti
 - ◆ ping -> echo request--echo reply
 - ◆ traceroute -> TTL exceeded
- Messaggi ICMP non possono generare altri messaggi di errore ICMP
 - ◆ errori -> port unreachable, service unreachable, host redirection

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Rete

Il pacchetto ICMP

Type	Code	Checksum
Identifier		Seq.Number
DATA (ICMP payload)		

- Type -> Tipo di messaggio
- Code-> Sub-Tipo di messaggio
- Id. + Seq.-> Usati nell'Echo reply (Type 0)



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Trasporto

Attacchi dal livello Trasporto per LAN

- Port Scanning
- Session Hijacking



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Trasporto

Il port scanning

- E' possibile sfruttare il 3W-HS per avere informazioni sui servizi offerti dalla vittima
- E' possibile utilizzare i messaggi **ICMP**
- E' possibile utilizzare la frammentazione IP
- E' possibile sfruttare l'IP spoofing per proteggere la nostra identità



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Trasporto

Come funziona un Port Scanner (1)

- TCP connect() -> provo ad aprire una connessione
 - ◆ Questa modalità viene loggata
- TCP SYN -> mando un SYN ed aspetto di ricevere
 - ◆ SYN / ACK -> il server dietro la porta è in ascolto
 - ◆ RST -> la porta è chiusa
 - ◆ Questa modalità non viene loggata da tanti server
- TCP FIN -> mando un FIN ed aspetto un RST
 - ◆ se c'è un demone non risponde
 - ◆ i firewall di solito non bloccano i FIN
 - ◆ le macchine di solito non loggano i FIN
- XMAS -> FIN URG PSH attivi
- Problema: qualche macchina WIN non risponde con il RST -> discriminazione fra Win e *NIX

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Trasporto

Come funziona un Port Scanner (2)

- IP Fragmentation -> si frammenta il pacchetto TCP in tanti piccoli pacchetti IP
 - ◆ Anche l'header TCP viene frammentato in modo da evitare i Packet Filter
 - ◆ Attenzione che alcuni sniffer vanno in core dump con pacchetti + piccoli di 36 bytes
- TCP Reverse ident -> il demone ident manda risposte ad un a connessione anche se non è stato lui ad intraprenderla
- UDP -> si manda un pacchetto UDP di 0 bytes e si aspetta:
 - ◆ ICMP port unreachable se la porta è chiusa
- IP Protocol -> si mandano dei pacchetti IP raw senza indicazione del protocollo che si vuole utilizzare
 - ◆ se arriva un ICMP protocol unreachable il protocollo non è disponibile



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Trasporto

Contromisure al Port Scanning

- Limitare il numero di messaggi ICMP
- Ritardare il RST e l'ACK per le connessioni
- Non accettare pacchetti XMAS
- Monitorare la rete (Network Intrusion Detection System)

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze del livello Trasporto

Session Hijacking

- Quando un utente stabilisce una connessione TCP si sincronizza con la sua controparte grazie ai numeri di sequenza
- Un pacchetto con un numero di sequenza valido e un IP valido è un pacchetto della sessione TCP a tutti gli effetti (SPOOF)
- L'utilizzo dell'ARP poisoning è un aiuto
- L'utilizzo del blocco del server e del client sono necessari



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Le debolezze delle WAN

- Concentrazione del traffico in uscita/ingresso
- Accessibilità dei servizi dall'esterno
- Tunneling dei servizi dall'interno
- Protocolli di Routing non autenticati

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Le 'azioni' sulle WAN

- **Footprinting** -> collezionare info generiche
- **Enumeration/Scanning** -> collezionare info specifiche
- **Exploit** -> ottenere accessi su macchine interne
- **DOS e DDOS di servizi remoti** -> impedire l'accesso ai servizi offerti
- **Route Injection** -> creare zone irraggiungibili dall'esterno

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Footprinting

- L'arte di collezionare informazioni sulla rete in cui si trova la 'vittima'
 - ◆ Open Source FP
 - WHOis DB
 - DNS
 - Sito web
 - ◆ Passo successivo è l'enumerazione

Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Trovare l'intervallo di indirizzi

- Si fanno delle prove di discovery iniziando dalle informazioni che si sono dedotte
 - ◆ nameserver
 - ◆ webserver
 - ◆ altri

Utilizzo dei traceroute server

- Servono per capire da quante parti la WAN è accessibile al mondo esterno
- Ci danno una visione a 360 gradi di servizi replicati (content management)
- www.traceroute.org



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Enumerazione

- Dobbiamo capire quali servizi ci offre la rete vista dall'esterno per poter, nella successiva fase, tentare exploit che ci diano accesso alle macchine interne
- Utilizziamo le informazioni generiche raccolte per acquisirne di maggiormente specifiche



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Primo passo: ICMP

- Enumeriamo facendo scanning delle macchine trovate attraverso UDP
 - ◆ il messaggio ICMP PORT Unreachable ci aiuta
- Uso nmap con -sU (UDP protocol)
 - ◆ se mi dice filtered c'è un firewall
 - ◆ con traceroute posso sapere qual è l'indirizzo del firewall (l'ultimo prima della vittima)



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Passo 2: SO fingerprint

- Devo capire il tipo di sistema operativo per catalogarlo
 - ◆ ogni versione avrà degli exploit
- Ho a disposizione il comando nmap
 - ◆ `nmap -O -v` identifica il tipo di SO
 - attenzione genera SYN Stealth
 - ◆ `nmap -p80,2333 -O -v` (una chiusa e una aperta)



Debolezze e vulnerabilità delle reti

Le debolezze delle WAN

Passo 3: tentare l'accesso

- Tento l'accesso attraverso il protocollo telnet ai vari servizi offerti
 - ◆ telnet IP-vittima porta
- Esistono protocolli 'chiacchieroni' che mi dicono la loro versione
 - ◆ metto le informazioni da parte per l'hacking





FINE