

Software per la gestione di musei di arte contemporanea¹

Identificativo del progetto: CA Nome documento: Test Plan (TP) Identificativo del documento: 7-CA_TP_E1_R2 Data del documento: 12/04/2012 Prima revisione del documento: 10/05/2012 Seconda revisione del documento: 14/06/2012

Marchio ispirato al noto quadro di Salvador Dalí *"La persistenza della memoria – 1931"*. Il simbolo di marchio registrato è stato usato solo a scopo <u>simulativo</u> di progetto reale, non ha pertanto nessuna valenza concreta.



Indice generale

1 Introduzione	3
1.1 Obiettivi	3
1.2 Identificativo documento	3
2 Test funzionali	4
2.1 TF_UC_01: Autenticazione	4
2.1.1 TF_UC_01_01	4
2.1.2 TF_UC_01_02	4
2.1.3 TF_UC_01_03	5
2.2 TF_UC_02: Ricerca	6
2.2.1 TF_UC_02_01	6
2.2.2 TF_UC_02_02	6
2.3 TF_UC_03: Uso generico client	7
2.3.2 TF_UC_03_01	7
2.3.3 TF_UC_03_02	7
2.4 TF_UC_04: Operazioni curatore	8
2.4.1 TF_UC_04_01_01	8
2.4.2 TF_UC_04_01_02	8
2.4.3 TF_UC_04_01_03	9
2.4.4 TF_UC_04_02_01	9
2.4.5 TF_UC_04_02_02	10
2.4.6 TF_UC_04_03_01	10
2.4.7 TF_UC_04_03_02	11
2.4.8 TF_UC_04_04_01	11
2.4.9 TF_UC_04_04_02	12
2.4.10 TF_UC_04_05_01_UC_04_06_01	12
2.4.11 TF_UC_04_05_02_UC_04_06_03	13
2.5 UC_05: Operazioni amministrative	14
2.5.1 TF_UC_05_03	14
2.6 UC_06: Uso sito web pubblico	14
2.6.1 TF_UC_06_01	14
2.6.2 TF_UC_06_02	15
2.6.3 TF_UC_06_04	15
2.7 UC_08: Uso terminali	16
2.7.1 TF_UC_08_01	16
2.7.2 TF_UC_08_02	16



Test Plan (TP)

<u>7-CA_TP_E1_R2</u>

1 Introduzione

1.1 Obiettivi

In questo documento ci occuperemo della definizione di un modello per i test funzionali del progetto; la definizione dei restanti test (unitari, d'integrazione etc.) può essere demandata a revisioni successive del documento, in particolare nella fase di Transition².

1.2 Identificativo documento

Questo documento è identificato con il codice 7-CA_TP_E1_R2 dove E<numero> sta per l' *edizione* di numero specificato e R<numero> sta per la *revision*e di numero specificato : ad esempio E1 ed R0 sta per edizione numero 1, revisione numero 0. Per una spiegazione esaustiva dell'identificativo di documento rimandiamo al documento 1-CA_SDP paragrafo 1.3.

² Fase che non verrà realmente affrontata nel progetto.



2 Test funzionali

I test funzionali hanno lo scopo di verificare che i requisiti siano rispettati dalle varie componenti del sistema. I test funzionali sono un tipo di test *black-box*; il test viene quindi condotto verificando che per ogni caso d'uso il sistema si comporti in maniera desiderata.

Essendo i test funzionali modellati sui casi d'uso, ogni test funzionale sarà identificato da:

TF_<identificativo caso d'uso>

I test verranno esplicitati sotto forma di tabella solamente per i casi d'uso presi in considerazione nell'attività di analisi (casi d'uso determinanti nell'architettura stabilita).

2.1 TF_UC_01: Autenticazione

2.1.1 TF_UC_01_01

ID:	TF_UC_01_01
Nome:	Login
Obiettivo:	Testare che gli utenti, sia web che PDM, possano effettuare il login con successo; testare inoltre che il login fallisca in caso di username o password errati.
Prerequisiti:	La coppia di credenziali {user1,pass1} è presente nel database, mentre la coppia {user2,pass2} non lo è.
Azioni:	 Inserire la coppia {user1,pass1} verificando che il login abbia successo. Effettuara il logout
	 2. Effettuare il logout. 3. Inserire la coppia {user2,pass2} verificando che il login fallisca e il sistema mostri il messaggio di errore appropriato.

2.1.2 TF_UC_01_02

ID:	TF_UC_01_02
Nome:	Logout





Obiettivo:	Testare la funzionalità di logout sia per utenti ADM che PDM.
Prerequisiti:	L'utente {user1,pass1} è loggato all'interno del sistema.
Azioni:	1. Fare clic sul pulsante di logout.
	2. Verificare che l'utente venga effettivamente disconnesso dal sistema.
	3. Se si stavano svolgendo operazioni che richiedono conferma o salvataggio:
	(a) verificare che il sistema informi l'utente sulle operazioni non salvate, prima di permettere l'effettivo logout.

2.1.3 TF_UC_01_03

ID:	TF_UC_01_03
Nome:	Registrazione
Obiettivo:	Testare la funzionalità di registrazione per utenti web.
Prerequisiti:	L'utente 'user1' è gia presente nel database degli utenti, mentre l'utente 'user2' non lo è.
Azioni:	 Compilare il <i>form</i> di registrazione per l'utente 'user2' inserendo dati validi. Cliccare su conferma e verificare che la registrazione abbia successo. Controllare l'avvenuta ricezione dell'email di conferma. Cliccare sul link ricevuto verificando che la conferma dell'indirizzo email abbia successo. Ripetere la procedura per l'utente 'user1' verificando che al punto 2 venga mostrato un messaggio di errore





2.2 TF_UC_02: Ricerca

2.2.1 TF_UC_02_01

ID:	TF_UC_02_01
Nome:	Ricerca con chiave
Obiettivo:	Testare la funzionalità di ricerca.
Prerequisiti:	L'utente pubblico o PDM si trova nella sezione di ricerca.
Azioni:	 Inserire una chiave di ricerca per la quale si prevede un <i>match</i>. Verificare che siano mostrati solo risultati che hanno un <i>match</i> con la chiave di ricerca.
	3. Ripetere la ricerca con chiavi non plausibili e verificare che la ricerca non restituisca nessun risultato.

2.2.2 TF_UC_02_02

ID:	TF_UC_02_02
Nome:	Visualizza <elemento></elemento>
Obiettivo:	Testare la visualizzazione dei dati estesi di un elemento (opera, mostra, artista), sia come utente web che come PDM.
Prerequisiti:	È stata effettuata una ricerca che abbia restituito almeno un elemento, da un utente pubblico o PDM.
Azioni:	 Cliccare su un elemento. Verificare che i dati mostrati siano tutti e soli quelli visualizzabili per la tipologia di utente che ha effettuato la ricerca. Ripetere il procedimento per ogni tipologia di utente e per ogni tipo di elemento (mostre, opere, artisti).





2.3 TF_UC_03: Uso generico client

2.3.2 TF_UC_03_01

ID:	TF_UC_03_01
Nome:	Visione schede illustrative
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visione delle schede illustrative all'interno del <i>client dedicato</i> .
Prerequisiti:	Si è loggati all'interno del <i>client</i> ed è stata effettuata una ricerca che ha prodotto risultati.
Azioni:	1. Cliccare su 'Visualizza scheda illustrativa' di un elemento ritornato dalla ricerca.
	2. Verificare l'effettiva e corretta visualizzazione della scheda.
	3. Ripetere la procedura per ogni tipo di elemento (opere,mostre,artisti).

2.3.3 TF_UC_03_02

ID:	TF_UC_03_02
Nome:	Visione immagini
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visione immagini all'interno del <i>client dedicato</i> .
Prerequisiti:	Si è loggati all'interno del <i>client</i> e si sta correttamente visualizzando la scheda illustrativa di un elemento.
Azioni:	 Cliccare su 'Visualizza immagini'. Verificare che venga ritornato l'elenco di tutte e sole le immagini relative all'elemento di cui si sta visualizzando la scheda. Cliccare su un immagine e verificare che l'immagine venga mostrata ad alta qualità.



2.4 TF_UC_04: Operazioni curatore

2.4.1 TF_UC_04_01_01

ID:	TF_UC_04_01_01
Nome:	Inserisci opera
Obiettivo:	Testare la funzionalità di inserimento opera.
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è aperto il <i>form</i> per l'inserimento di un'opera.
Azioni:	1. Riempire il <i>form</i> con dati validi e completi.
	(a) Verificare che si è potuto inserire un'artista ed una sala effettivamente presenti sul sistema.
	(b) Verificare che non si è potuto inserire dati amministrativi relativi all'opera.
	2. Fare clic su 'Conferma'.
	3. Verificare che il sistema dia risposta positiva.
	4. Verificare che l'opera sia stata effettivamente inserita nel database
	5. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o parziali e verificare che il sistema impedisca la creazione dell'opera, restituendo appropriati messaggi di errore.

2.4.2 TF_UC_04_01_02

ID:	TF_UC_04_01_02
Nome:	Modifica opera
Obiettivo:	Testare la funzionalità di modifica dati di un'opera.
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un'opera all'interno della lista delle opere.
Azioni:	 Fare clic su modifica opera. Modificare all'interno del <i>form</i> restituito i dati dell'opera, con nuovi dati validi. (a) Verificare che si possa scegliere di aggiungere dati relativi



Test Plan (TP)

al prestito per quell'opera.
3. Fare clic su 'Conferma'.
4. Verificare che l'opera sia stata modificata.
5. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o lasciando campi vuoti e verificare che il sistema restituisca gli appropriati messaggi di errore.

2.4.3 TF_UC_04_01_03

ID:	TF_UC_04_01_03	
Nome:	Cancella opera	
Obiettivo:	Testare la funzionalità di cancellazione di un'opera.	
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un'opera all'interno della lista delle opere.	
Azioni:	 Fare clic su 'Elimina opera'. Verificare che il sistema chieda conferma dell'eliminazione dell'opera. Conferma l'eliminazione. Verificare l'effettiva eliminazione dell'opera. 	

2.4.4 TF_UC_04_02_01

ID:	TF_UC_04_02_01	
Nome:	Inserisci dettagli prestito	
Obiettivo:	Testare la funzionalità di inserimento dettagli prestito di un'opera.	
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un'opera all'interno della lista delle opere.	
Azioni:	 Fare clic su 'Aggiungi dettagli prestito' Riempire il <i>form</i> con dati validi e completi. Fare clic su 'Conferma'. 	
	4. Verificare che il sistema dia risposta positiva.	



Test Plan (TP)

5.	Verificare che i dettagli del prestito siano stati effettivamente inseriti nel database e associati all'opera in questione.
6.	Ripetere la procedura inserendo dati non validi o parziali e verificare che il sistema impedisca l'aggiunta dei dettagli prestito.

2.4.5 TF_UC_04_02_02

ID:	TF_UC_04_02_02	
Nome:	Modifica dettagli prestito	
Obiettivo:	Testare la funzionalità di modifica dettagli prestito di un'opera.	
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un'opera, all'interno della lista delle opere, che già contiene dettagli sul prestito.	
Azioni:	 Fare clic su 'Modifica dettagli prestito' Modificare all'interno del <i>form</i> restituito i dettagli del prestito, con nuovi dati validi. Fare clic su 'Conferma' Verificare che i dettagli siano stati effettivamente modificati all'interno del database. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o lasciando campi vuoti e verificare che il sistema restituisca gli appropriati messaggi di errore. 	

2.4.6 TF_UC_04_03_01

ID:	TF_UC_04_03_01
Nome:	Inserisci mostra
Obiettivo:	Testare la funzionalità di inserimento di una mostra.
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è aperto il <i>form</i> per l'inserimento di una mostra.
Azioni:	1. Riempire il <i>form</i> con dati validi e completi.
	(a) Verificare che si è potuto inserire una lista di opere



associate alla mostra effettivamente presenti sul sistema.
2. Fare clic su 'Conferma'.
3. Verificare che il sistema dia risposta positiva.
4. Verificare che la mostra sia stata effettivamente inserita nel database.
5. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o parziali e verificare che il sistema impedisca la creazione della mostra, restituendo appropriati messaggi di errore.

2.4.7 TF_UC_04_03_02

ID:	TF_UC_04_03_02	
Nome:	Modifica mostra	
Obiettivo:	lestare la funzionalità di modifica dati di una mostra.	
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato una mostra all'interno della lista delle mostre.	
Azioni:	1. Fare clic su 'Modifica mostra'.	
	2. Modificare all'interno del <i>form</i> restituito i dati della mostra, con nuovi dati validi.	
	(a) Verificare che si possa inserire/rimuovere opere associate alla mostra.	
	3. Fare clic su 'Conferma'.	
	4. Verificare che la mostra sia stata modificata.	
	5. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o lasciando campi vuoti e verificare che il sistema restituisca gli appropriati messaggi di errore.	

2.4.8 TF_UC_04_04_01

ID:	TF_UC_04_04_01
Nome:	Inserisci artista
Obiettivo:	Testare la funzionalità di inserimento di un'artista.



Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è aperto il <i>form</i> per l'inserimento di un nuovo artista.		
Azioni:	1. Riempire il <i>form</i> con dati validi e completi.		
	2. Fare clic su 'Conferma'.		
	3. Verificare che il sistema dia risposta positiva.		
	4. Verificare che l'artista sia stato effettivamente inserito nel database.		
	5. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o parziali e verificare che il sistema impedisca l'aggiunta del nuovo artista, restituendo appropriati messaggi di errore.		

2.4.9 TF_UC_04_04_02

ID:	TF_UC_04_04_02	
Nome:	Modifica artista	
Obiettivo:	Testare la funzionalità di modifica dati di un artista.	
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un artista all'interno della lista degli artisti.	
Azioni:	 Fare clic su 'Modifica artista' Modificare all'interno del <i>form</i> restituito i dati dell'artista, con nuovi dati validi. Fare clic su 'Conferma'. Verificare che i dati dell'artista siano stati effettivamente modificati all'interno del database. Ripetere la procedura inserendo dati non validi o lasciando campi vuoti e verificare che il sistema restituisca gli appropriati messaggi di errore. 	

2.4.10 TF_UC_04_05_01_UC_04_06_01

ID:	TF_UC_04_05_01_UC_04_06_01
Nome:	Inserisci scheda illustrativa





Test Plan	(TP)	
	,	_

Obiettivo:	Testare la funzionalità di inserimento di una scheda illustrativa e relative immagini.
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un'opera, artista o mostra all'interno di una lista.
Azioni:	1. Fare clic su 'Inserisci scheda illustrativa'.
	2. Inserire il testo della scheda illustrativa.
	3. Inserire delle immagini relative alla scheda illustrativa.
	(a) Verificare che si possa selezionare correttamente un'immagine dal <i>filesystem</i> del proprio <i>personal computer</i> .
	4. Chiudere l' <i>editor</i> verificando che il sistema presenti un messaggio nel quale chieda se salvare o no la scheda.
	5. Chiedere di salvare la scheda e verificare che la scheda sia stata creata con relative immagini.
	6. Ripetere la procedura chiedendo, al punto 5, di non salvare la scheda, e verificare che la scheda non venga creata.

2.4.11 TF_UC_04_05_02_UC_04_06_03

ID:	TF_UC_04_05_02_UC_04_06_03
Nome:	Modifica scheda illustrativa
Obiettivo:	Testare la funzionalità di modifica di una scheda illustrativa e relative immagini.
Prerequisiti:	Si è loggati come utente curatore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuato un'opera, artista o mostra all'interno di una lista.
Azioni:	 Fare clic su 'Modifica scheda illustrativa'. Modificare il testo della scheda illustrativa. Inserire delle immagini e eliminarne altre. Chiudere l'<i>editor</i> verificando che il sistema presenti un messaggio nel quale chieda se salvare o no le modifiche effettuate. Chiedere di salvare le modifiche e verificare che queste siano state effettivamente apportate.



2.5 UC_05: Operazioni amministrative

2.5.1 TF_UC_05_03

ID:	TF_UC_05_03
Nome:	Manipolazione dati amministrativi opere.
Obiettivo:	Testare la funzionalità di modifica dei dati amministrativi di un'opera.
Prerequisiti:	Si è loggati come utente amministratore all'interno del <i>client dedicato</i> e si è individuata un'opera.
Azioni:	 Fare clic su 'Modifica opera'. Verificare che venga mostrato il <i>form</i> di modifica con tutti e soli i campi relativi ai dati amministrativi dell'opera. Modificare i dati inserendo dati validi. Fare clic su conferma e verificare che i dati siano stati effettivamente modificati.
	5. Ripetere la procedura inserendo dati non validi e verificare che il sistema impedisca l'operazione di modifica presentando appropriati messaggi di errore.

2.6 UC_06: Uso sito web pubblico

2.6.1 TF_UC_06_01

ID:	TF_UC_06_01
Nome:	Visione schede illustrative
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visione delle schede illustrative all'interno del sito web.
Prerequisiti:	All'interno del sito web è stata effettuata una ricerca che ha prodotto risultati.



Azioni:	1. Cliccare su 'Visualizza scheda illustrativa' di un element ritornato dalla ricerca.
	2. Verificare l'effettiva e corretta visualizzazione della scheda.
	3. Ripetere la procedura per ogni tipo di elemento (opere, mostro artisti).

2.6.2 TF_UC_06_02

ID:	TF_UC_06_02
Nome:	Visione immagini
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visione immagini all'interno del sito web.
Prerequisiti:	All'interno del sito web si sta correttamente visualizzando la scheda illustrativa di un elemento.
Azioni:	 Cliccare su 'Visualizza immagini'. Verificare che venga ritornato l'elenco di tutte e sole le immagini relative all'elemento di cui si sta visualizzando la scheda. Cliccare su un immagine e verificare che l'immagine venga mostrata a bassa qualità.

2.6.3 TF_UC_06_04

ID:	TF_UC_06_04
Nome:	Visita virtuale
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visita virtuale all'interno del sito web.
Prerequisiti:	Si è cliccato su inizia visita virtuale e ci si trova nella sala iniziale del museo.
Azioni:	1. Verificare che la visualizzazione dei dati della sala iniziale sia corretta e che vengano mostrate tutte e sole le sale adiacenti alla sala corrente e tutte e sole le opere presenti nella sala.
	2. Fare clic su una sala adiacente e verificare che la sala aperta nella visita virtuale sia effettivamente quella desiderata.
	3. Ripetere la procedura scegliendo un'altra sala.



2.7 UC_08: Uso terminali

2.7.1 TF_UC_08_01

ID:	TF_UC_08_01
Nome:	Visione schede illustrative
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visione delle schede illustrative all'interno dei terminali.
Prerequisiti:	All'interno di un terminale è stata effettuata una ricerca che ha prodotto risultati.
Azioni:	1. Cliccare su 'Visualizza scheda illustrativa' di un elemento ritornato dalla ricerca.
	2. Verificare l'effettiva e corretta visualizzazione della scheda.
	3. Ripetere la procedura per ogni tipo di elemento (opere, mostre, artisti).

2.7.2 TF_UC_08_02

ID:	TF_UC_08_02
Nome:	Visione immagini
Obiettivo:	Testare la funzionalità di visione immagini all'interno dei terminali.
Prerequisiti:	All'interno di un terminale si sta correttamente visualizzando la scheda illustrativa di un elemento.
Azioni:	 Cliccare su 'Visualizza immagini'. Verificare che venga ritornato l'elenco di tutte e sole le immagini relative all'elemento di cui si sta visualizzando la scheda. Cliccare su un immagine e verificare che l'immagine venga mostrata ad alta qualità.