

Corso di Interazione Uomo-Macchina

Paolo Bottoni

DIPARTIMENTO
DI INFORMATICA



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Documentazione progetto

Modello centrato su utente

- Simulare progettazione centrata su utenti
- Identificazione stakeholder
- Estrazione modelli e derivazione da modelli
 - Modelli utente
 - Tipologie, caratteristiche, personae, scenari
 - Modello compiti (preferibilmente mediante CTT)
 - Identificazione informazioni/risorse rilevanti a compiti
 - Modelli dominio e relazioni con compiti
 - Modelli interfaccia astratta e concreta
- Prototipi a bassa fedeltà
 - Storyboard
- Pattern di interazione adottati
- Analisi euristica
 - Dimensioni cognitive, passeggiate cognitive, criteri euristici
- Piano dei test con utenti