

Aula V

Dip. di Matematica “G. Castelnuovo”

Univ. di Roma “La Sapienza”

Le Funzioni e la Ricorsione

Igor Melatti

Slides disponibili (assieme ad altro materiale) in:

<http://www.dsi.uniroma1.it/~melatti/programmazione1.2007.2008.html>

- Da adesso in poi, basta esercizi che chiedono di “scrivere un programma”
- Si chiederà di scrivere una o più *funzioni*
- Inoltre, non si chiederà (quasi) più di leggere un numero da tastiera o scrivere un numero su schermo
 - la lettura da tastiera non servirà (quasi) più perché basta dare i numeri come *parametri* della funzione
 - la scrittura del risultato su schermo non servirà (quasi) più perché basta dare il numero come *valore di ritorno* (o *output*) della funzione

Scrivere un **programma** che **legge da tastiera** un numero non negativo x e **stampa su schermo** la somma delle cifre decimali di x

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    unsigned x, sum = 0;
    printf("Immettere il numero: ");
    scanf("%u", &x);
    printf("La somma delle cifre di %u e': ", x);
    while (x != 0) {
        sum += x%10;
        x /= 10;
    }
    printf("%u\n", sum);
}
```

Scrivere una **funzione** che **prende in input** un numero non negativo x e **restituisce** la somma delle cifre decimali di x

```
unsigned SommaCifreDec(unsigned n)
{
    unsigned sum = 0;
    while (n != 0) {
        sum += n%10;
        n /= 10;
    }
    return sum;
}
```

- Per completare il programma (ma solo per vedere qui in laboratorio se “gira”):

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    unsigned x;
    printf("Immettere il numero: ");
    scanf("%u", &x);
    printf("La somma delle cifre di %u e': %u\n", x, SommaCifreDec(x));
}
```

- Riscrivere usando le funzioni come nel caso precedente tutti gli esercizi di giovedì scorso (modulo vacanze)

- Riscrivere in maniera ricorsiva la funzione `SommaCifreDec`
- Vediamo come si ragiona (repetita iuvant)

Parametro ricorsivo in questo caso è uno solo (chiamiamolo n), ed è il numero che contiene le cifre *ancora da sommare*

- detto in questa maniera, è chiaro che all’inizio n è il numero “originario” (tutte le cifre devono ancora essere sommate), e alla fine n ha una sola cifra

Caso base per quanto detto sopra, si ha quando n ha una sola cifra, ovvero quando $n \leq 9$

- qui la somma delle cifre di n è proprio n , quindi si *restituisce* (o *ritorna*) n

- Vediamo come si ragiona (continua)

Caso ricorsivo si ha quando n ha più cifre, ovvero quando $n > 9$ (quindi è esattamente la negazione del caso base)

– qui la somma delle cifre di n può essere vista come la somma dell'ultima cifra di n con la somma delle altre cifre di n

– matematicamente: supponiamo che n si scriva in decimale come

$$n_k n_{k-1} \dots n_1 n_0$$

* esempio: se $n = 349$, allora $k = 2$ e $n_2 = 3$, $n_1 = 4$, $n_0 = 9$

– allora $\text{SommaCifreDec}(n) = n_0 + \text{SommaCifreDec}(n_k n_{k-1} \dots n_1)$

– infatti, $\text{SommaCifreDec}(n) = \sum_{i=0}^k n_i =$

$$n_0 + n_1 + \dots + n_{k-1} + n_k = n_0 + (n_1 + \dots + n_{k-1} + n_k) =$$

$$n_0 + \sum_{i=1}^k n_i = n_0 + \text{SommaCifreDec}(n_k n_{k-1} \dots n_1)$$

Caso	Espressione da restituire
Base ($n \leq 9$)	n
Ricorsivo ($n > 9$)	$n_0 + \text{SommaCifreDec}(n_k n_{k-1} \dots n_1)$

- Da qui all'implementazione basta notare 2 cose:

1. $n_0 = n \% 10$

2. $n_k n_{k-1} \dots n_1 = n / 10$

```
unsigned SommaCifreDec(unsigned n)
{
  /* pre: n >= 0 */
  /* post: SommaCifreDec(n) = SommaCifreDec( $n_k n_{k-1} \dots n_0$ ) =  $\sum_{i=0}^k n_i$  */
  if (n <= 9)
    return n;
  else /* questo else non e' necessario, perche'? */
    return n%10 + SommaCifreDec(n/10);
}
```

- Vi si potrebbe chiedere di “verificare” che la funzione termina sempre
- E anche che calcola il valore esatto
- Quest’ultima cosa è vera per l’analisi matematica fatta sopra
- La terminazione è data dal fatto che ogni volta a SommaCifreDec gli si passa lo stesso numero privato di una cifra
- Prima o poi, a forza di togliere, si arriverà ad una cifra sola
- Ma se si arriva ad una cifra sola allora viene eseguito il caso base

- Un numero naturale è divisibile per 3 se e solo se la somma delle sue cifre decimali è divisibile per 3. Scrivere una funzione ricorsiva per decidere se un naturale dato è divisibile per 3.
 - N.B.: è consentito l'uso dell'operatore modulo % *solo* per dividere per 10.
- La funzione che scriveremo (chiamiamola Div3) prenderà in input un naturale n e ritornerà 1 se n è divisibile per 3 e 0 altrimenti

```
char Div3(unsigned n)
/* perche' char? */
{
  /* pre: n >= 0 */
  /* post: Div3(n) = 1 se e solo se esiste  $k \in \mathbb{N}$  tale che  $3k = n$  */
  return n%3 == 0;
}
```

- Proviamo a ragionare nella stessa maniera di sopra

Parametro ricorsivo uno solo (chiamiamolo n), è il numero di cui occorre decidere se è divisibile per 3 o no

- ancora una volta, all’inizio n è il numero “originario”, e alla fine n ha una sola cifra, ma questa volta si procederà diversamente

Caso base si ha quando n ha una sola cifra, ovvero quando $n \leq 9$

- qui n è divisibile per 3 se e solo se $n \in \{0, 3, 6, 9\}$, quindi si *restituisce* (o *ritorna*) 1 se e solo se $n \in \{0, 3, 6, 9\}$

Caso ricorsivo si ha quando n ha più cifre, ovvero quando $n > 9$ (di nuovo, è la negazione del caso base)

- qui n è divisibile per 3 se e solo se la somma delle cifre di n è divisibile per 3
- matematicamente, si tratta della proprietà fornita con il testo dell’esercizio

Caso	Espressione da restituire
Base ($n \leq 9$)	$n \in \{0, 3, 6, 9\}$
Ricorsivo ($n > 9$)	$\text{Div3}(\text{SommaCifreDec}(n))$

- Da qui all'implementazione basta notare 2 cose:
 1. $n \in \{0, 3, 6, 9\} = (n = 0 \vee n = 3 \vee n = 6 \vee n = 9)$
 2. `SommaCifreDec` è già implementata

```
char Div3(unsigned n)
{
  /* pre: n >= 0 */
  /* post: Div3(n) = 1 se e solo se esiste  $k \in \mathbb{N}$  tale che  $3k = n$  */
  if (n <= 9)
    return n == 0 || n == 3 || n == 6 || n == 9;
  else /* di nuovo, questo else non e' necessario */
    return Div3(SommaCifreDec(n));
}
```

- La funzione Div3 calcola il giusto valore perché si basa sulla proprietà data
- La terminazione è data dal fatto che ogni volta SommaCifreDec ritorna un valore *strettamente* più piccolo del suo argomento
 - matematicamente:
$$n = 10^k n_k + \dots + 10^0 n_0 > n_k + \dots + n_0 = \text{SommaCifreDec}(n),$$
quindi $n > \text{SommaCifreDec}(n)$
 - N.B.: quanto detto sopra vale solo per numeri composti da almeno 2 cifre decimali, che in effetti è proprio quello che serve (se n ha una sola cifra decimale, la chiamata ricorsiva non viene fatta)
- Prima o poi, a forza di di passare valori sempre più piccoli, si arriverà ad una cifra sola
- Ma se si arriva ad una cifra sola allora viene eseguito il caso base

- Scrivere una funzione che prende in input un numero non negativo x e stampa su schermo a quanti giorni, ore, minuti e secondi corrispondono x secondi
- Scrivere una procedura (cioè una funzione che ritorna `void`) che prende in input 4 numeri non negativi d, h, m, s e dice quanti secondi ci sono in d giorni, h ore, m minuti e s secondi
- Scrivere una procedura che stampi a video quanti bit e quanti bytes occorrono per i tipi predefiniti del C: `int`, `unsigned`, `long`, `float`, `char`...
- Scrivere 3 funzioni (iterative) che prendano tutte in input 2 interi x e y e poi restituiscano:
 1. il prodotto $x \times y$, ma *senza usare* l'operatore `*`
 2. la potenza x^y , ma *senza usare* la funzione `pow`
 3. il resto e il quoziente di x/y , ma *senza usare* né l'operatore `/`,

né l'operatore %

- Riscrivere le funzioni 1 e 2 in maniera che uno tra x e y sia reale (nel caso 2, deve essere per forza la base)
- Scrivere una funzione che prende in input un intero x e restituisce la somma delle cifre (decimali) di x
- Riscrivere la funzione di cui sopra facendo sì che prenda in input, oltre ad x , anche un intero b , e che poi consideri le cifre di x rappresentato in base b

- Scrivere una funzione iterativa che dato in input un naturale x calcoli la radice digitale di x . La radice digitale di un numero si ottiene sommando le sue cifre (decimali) fino a che non si riducono ad un numero di una sola cifra (decimale)
- Riscrivere la funzione di cui sopra facendo sì che prenda in input, oltre ad x , anche un intero b , e che poi consideri le cifre di x rappresentato in base b
- Un numero naturale è divisibile per 3 se la somma delle sue cifre decimali è divisibile per 3. Scrivere una funzione iterativa per decidere se un naturale dato è divisibile per 3. È consentito l'uso dell'operatore modulo % *solo* per dividere per 10.

- Dato un naturale n , siano $si(n)$ e $sp(n)$ rispettivamente la somma delle cifre di ordine pari e dispari in n . (dove la 0-esima cifra è quella di minor peso). n è divisibile per 11 se il valore assoluto della differenza tra $sp(n)$ e $si(n)$ cioè $abs(sp(n)-si(n))$ è divisibile per 11. Scrivere una funzione iterativa per decidere se un numero naturale dato è divisibile per 11. È consentito l'uso dell'operatore modulo % *solo* per dividere per 10.

- Scrivere 3 funzioni ricorsive che prendano tutte in input 2 interi x e y e poi restituiscano:
 1. il prodotto $x \times y$, ma *senza usare* l'operatore $*$
 2. la potenza x^y , ma *senza usare* la funzione `pow`
 3. il resto e il quoziente di x/y , ma *senza usare* né l'operatore $/$, né l'operatore $\%$
- Riscrivere le funzioni 1 e 2 in maniera che uno tra x e y sia reale (nel caso 2, deve essere per forza la base)
- Scrivere una funzione ricorsiva che prende in input un intero x e restituisce la somma delle cifre (decimali) di x
- Riscrivere la funzione di cui sopra facendo sì che prenda in input, oltre ad x , anche un intero b , e che poi consideri le cifre di x rappresentato in base b

- Scrivere una funzione ricorsiva che dato in input un naturale x calcoli la radice digitale di x . La radice digitale di un numero si ottiene sommando le sue cifre (decimali) fino a che non si riducono ad un numero di una sola cifra (decimale)
- Riscrivere la funzione di cui sopra facendo sì che prenda in input, oltre ad x , anche un intero b , e che poi consideri le cifre di x rappresentato in base b
- Un numero naturale è divisibile per 3 se la somma delle sue cifre decimali è divisibile per 3. Scrivere una funzione ricorsiva per decidere se un naturale dato è divisibile per 3. È consentito l'uso dell'operatore modulo % *solo* per dividere per 10.

- (**Difficile**) Dato un naturale n , siano $si(n)$ e $sp(n)$ rispettivamente la somma delle cifre di ordine pari e dispari in n . (dove la 0-esima cifra è quella di minor peso). n è divisibile per 11 se il valore assoluto della differenza tra $sp(n)$ e $si(n)$ cioè $abs(sp(n)-si(n))$ è divisibile per 11. Scrivere una funzione ricorsiva per decidere se un numero naturale dato è divisibile per 11. È consentito l'uso dell'operatore modulo % solo per dividere per 10.

- Scrivere una funzione ricorsiva che, dato un intero n , restituisca l' n -esimo numero di Fibonacci, definito da:

$$f_0 = 0$$

$$f_1 = 1$$

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$$

- (**Difficile**) In una catena di venditori v_1, \dots, v_n , ogni v_i compra da v_{i-1} al prezzo x e vende a v_{i+1} al prezzo px (con $p > 1$...). Il primo venditore vende a y . Scrivere una funzione ricorsiva che dica a quanto vende l' n -esimo venditore (v_n).