

## Pile.java

```
1
2 public class Pile {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // gioca con le pile
6
7         ArrayStack S = new ArrayStack();
8         System.out.println("ho creato uno stack lungo " +
9         S.lunghezza());
10        S.push(5);
11        S.push(8);
12        System.out.println(S.pop());
13        System.out.println(S.pop());
14        // System.out.println(S.pop()); // okkio!!
15
16        S = new ArrayStack(2);
17        System.out.println("ho creato uno stack lungo " +
18        S.lunghezza());
19        S.push(6);
20        S.push(3);
21        // S.push(1); // okkio!!
22    }
23 }
```