

Variabili.java

```
1
2 public class Variabili {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // gioca con le variabili
6
7         Var v1 = new Var(), v2 = new Var();
8
9         // v1.valore = 3; NO!
10        // v2.valore = 4; NO!
11
12        v1.assegna(3);
13        v2.assegna(4); // se non assegno contiene il valore di
    default
14
15        System.out.println(v1.leggi() + v2.leggi());
16    }
17
18 }
19
```