

## ArrayStack3.java

```
1
2 public class ArrayStack3 {
3
4     //implementa il tipo di dato astratto degli stack (versione 2:
     eccezioni)
5
6     private int[] stk;
7     private int top = -1;
8
9     ArrayStack3(int l) {
10         stk = new int[l];
11     }
12
13     public int lunghezza () {
14         return stk.length;
15     }
16
17     public void push (int v) throws FullMaxStackException {
18         //inserisce un intero in cima alla pila... se c'è spazio!
19
20         if (top == stk.length - 1) throw new
FullMaxStackException(stk.length);
21         top = top + 1;
22         stk[top] = v;
23     }
24
25     public int pop () throws EmptyStackException {
26         //estrae l'elemento in cima alla pila (e lo restituisce)...
     se esiste!
27
28         if (top < 0) throw new EmptyStackException();
29         top = top - 1;
30         return stk[top + 1];
31     }
32
33 }
34
```