

TestListStack.java

```
1
2 public class TestListStack {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // gioca con le pile fatte a lista
6
7         ListStack l = new ListStack();
8         System.out.println(l.is_empty());
9
10        l.push(6);
11        l.push(3);
12        try {
13            l.pop();
14            // l.pop();
15            System.out.println(l.pop());
16        } catch (EmptyStackException e) {
17            System.out.println("stack vuoto!");
18        }
19    }
20
21 }
22
23
```