Gerarchie di Tipi

Metodologie di progetto

- Estensione di classi
- Implementazione di interfacce
- Composizione

Notazione UML

Relazione	Simbolo	Significato
Ereditarietà	<u> </u>	is-a
Implementazione		is-a
Aggregazione	\limits	has a
Dipendenza	>	usa

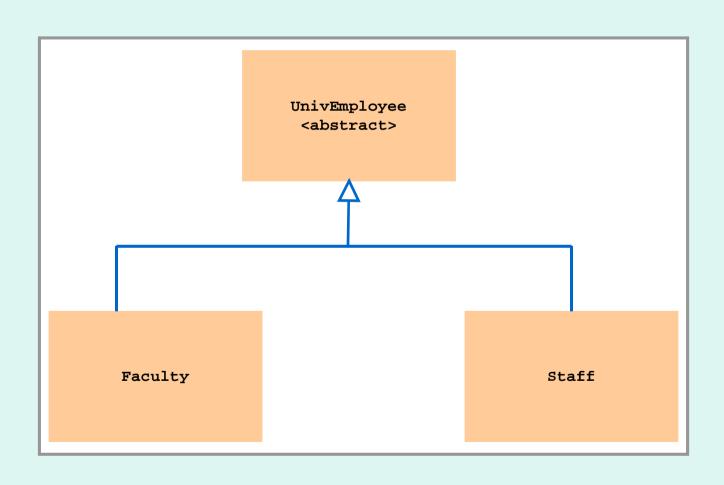
Una struttura universitaria

- Il personale è strutturato in
 - Personale Docente: Faculty
 - Personale Tecnico Amministrativo: Staff

Una struttura universitaria

- Introduciamo una terza categoria che descrive le due tipologie di personale
- UnivEmployee
 - Definisce le caratteristiche di struttura e comportamento comuni a tutto il personale
 - Intesa non per creare istanze proprie
 - definiamo abstract per realizzare queste scelte di progetto

Una struttura universitaria



- A tutto il personale viene garantito l'uso di posta elettronica
- Rappresentiamo mediante un metodo

```
/**
 * manda un messaggio all'oggetto su cui è invocato
 */
 public void mailTo(String msg);
```

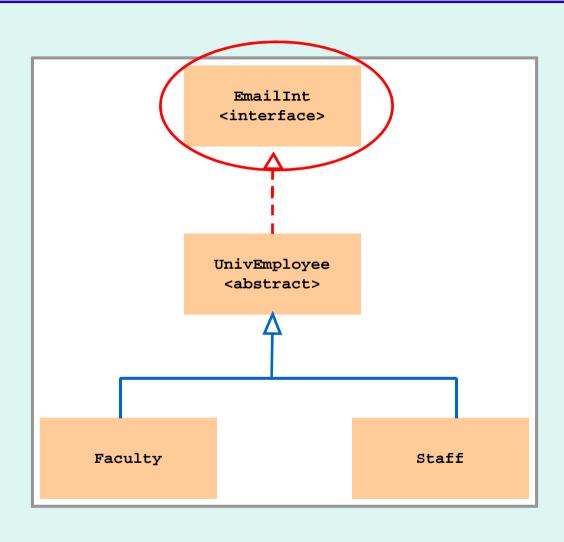
- Includiamo il metodo in UnivEmployee
 - così che venga ereditato dalle due classi derivate

```
public abstract class UnivEmployee
    private List<String> mailbox = new ArrayList<String>();
    public void mailTo(String msg)
    { mailbox.add(msg); }
public class Faculty extends UnivEmployee
public class Staff extends UnivEmployee
```

- L'accesso alla posta elettronica è una proprietà generale
- Possiamo concettualizzare questa proprietà
 - una interfaccia

```
interface EmailInt
{
    public void mailTo(String msg);
}
```

University Employees con email



University Employees con email

```
abstract class UnivEmployee implements EmailInt
   public void mailTo(String msg) { . . . }
class Faculty extends UnivEmployee
class Staff extends UnivEmployee
```

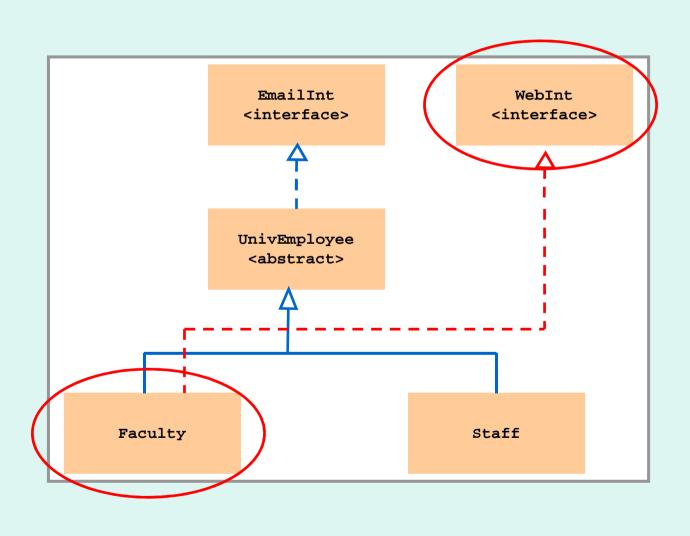
 Al personale docente viene inoltre garantita la possibilità di gestire una propria pagina web

```
/**
 * restituisce la URL associata all'oggetto
 */
 public Url browse();
```

Definito solo per la classe Faculty

 Anche qui, possiamo generalizzare introducendo una nuova interfaccia

```
interface WebInt
{
    public Url browse();
}
```



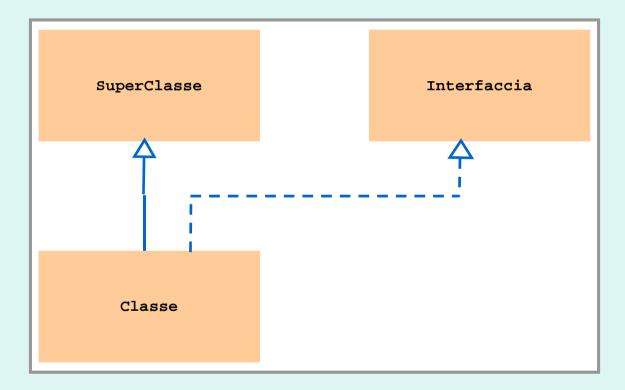
```
public abstract class UnivEmployee implements EmailInt
    public void mailTo(String msg) { . . . }
public class Faculty extends UnivEmployee implements WebInt
   public Url browse() { . . . }
public class Staff extends UnivEmployee
```

Gerarchie di tipi

- Ogni classe può
 - implementare più interfacce
 - estendere al più una classe
- I due meccanismi si possono combinare

Gerarchie di tipi

Uno schema ricorrente



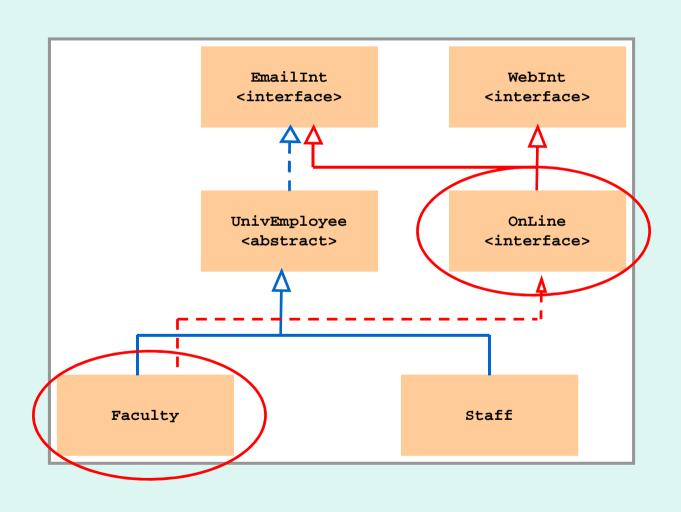
• Permette di utilizzare Classe come SuperClasse e Interfaccia

 Possiamo dare struttura alla composizione di interfacce

```
interface Online extends EmailInt,WebInt { }
```

- Estensione di interfacce
 - no vincoli: possiamo estendere più di una interfaccia
 - interfaccia che estende è sottotipo di tutte le interfacce che vengono estese

University Employees ... on-line

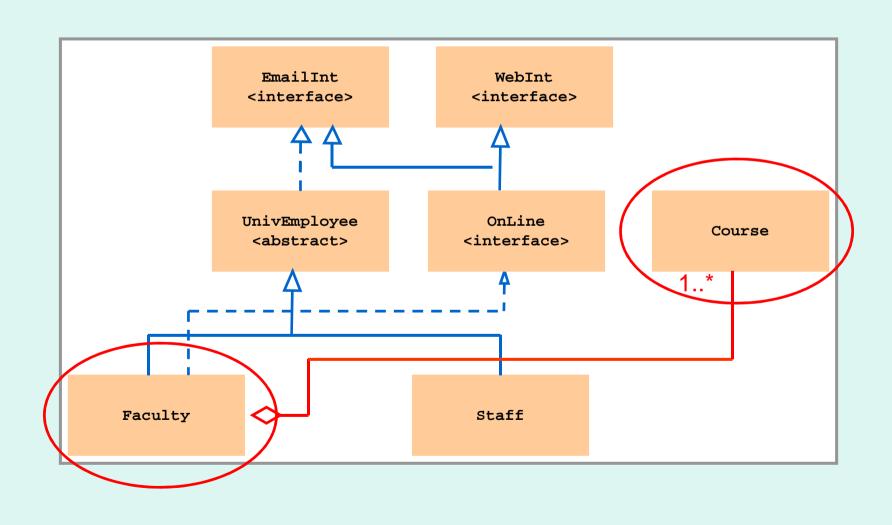


University Employees ... on line

```
public abstract class UnivEmployee implements EmailInt
    public void mailTo(String msg) { . . . }
public class Faculty extends UnivEmployee implements OnLine
   public Url browse() { . . . }
public class Staff extends UnivEmployee
```

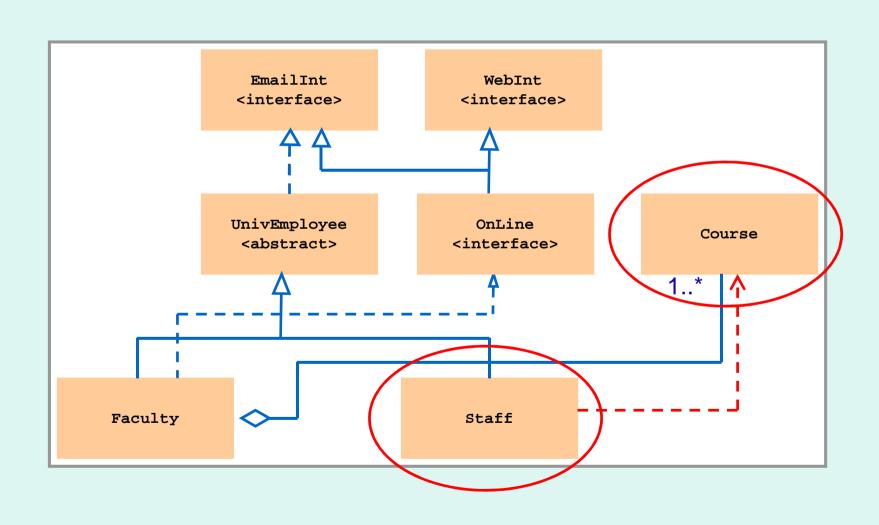
Corsi

- Il personale docente insegna uno o più corsi all'interno dei corsi di laurea
- Rappresentiamo nei diagrammi con una nuova relazione tra classi
 - associazione



```
public abstract class UnivEmployee implements EmailInt
   public void mailTo(String msg) { . . . }
public class Faculty extends UnivEmployee implements OnLine
   public Url browse() { . . . }
   private ArrayList<Course> courses;
public class Staff extends UnivEmployee
```

- I corsi vengono gestiti dal personale tecnico amministrativo per gli aspetti relativi a iscrizione, liste di esami ...
- La classe Staff dipende quindi dalla classe Course



```
public abstract class UnivEmployee implements EmailInt
    public void mailTo(String msg) { . . . }
public class Faculty extends UnivEmployee implements Online
  public Url browse() { . . . }
   private ArrayList<Course> courses;
public class Staff extends UnivEmployee
  public void admin(Course c) { . . . }
```

Corsi ... on-line

- Possiamo sfruttare la struttura in più che abbiamo ottenuto dall'introduzione delle interfacce per rappresentare ulteriori funzionalità
 - Ad esempio, i corsi possono essere dotati di un sito web e di un indirizzo di posta elettronica

Corsi ... on-line

