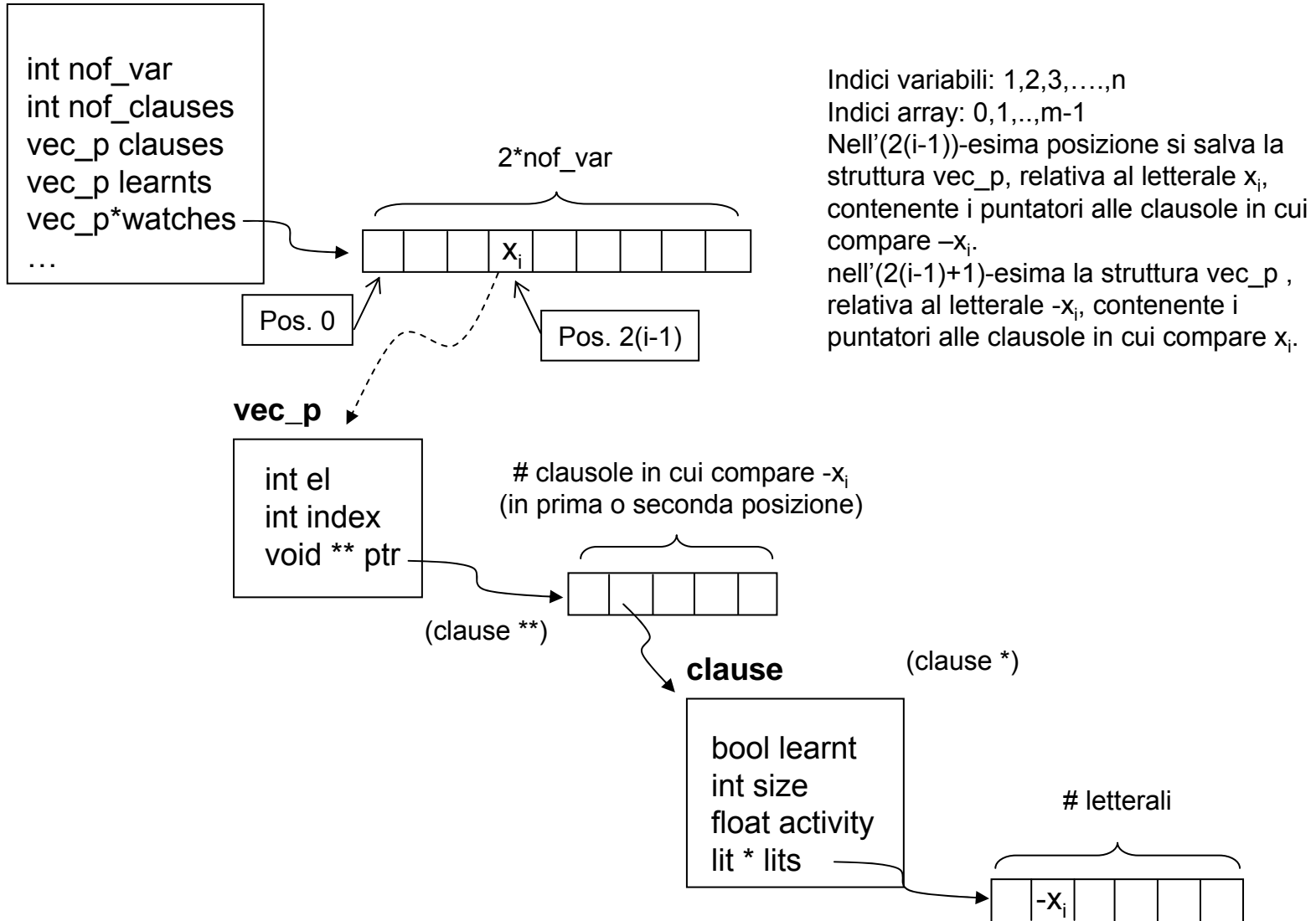


Strutture dati: watcher list

Legenda

- > Puntatore
- > Struttura
- > Note

solver

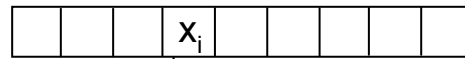


Strutture dati: struttura generale

solver

```
int nof_var
int nof_clauses
vec_p clauses
vec_p learnts
vec_p* watches
...
```

$2 * \text{nof_var}$



Pos. 0

Pos. $2(i-1)$

vec_p

```
int el
int index
void ** ptr
```

clausole in cui compare $-x_i$
(in prima o seconda posizione)
(clause **)



vec_p

```
int el
int index
void ** ptr
```

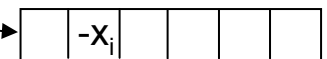
(clause **)

clause

(clause *)

```
bool learnt
int size
float activity
lit * lits
```

letterali



clausole



Indici variabili: $1, 2, 3, \dots, n$

Indici array: $0, 1, \dots, m-1$

Nell' $(2(i-1))$ -esima posizione si salva la struttura vec_p , relativa al letterale x_i , contenente i puntatori alle clausole in cui compare $-x_i$.

nell' $(2(i-1)+1)$ -esima la struttura vec_p , relativa al letterale $-x_i$, contenente i puntatori alle clausole in cui compare x_i .

Legenda

- Puntatore
- - - - -> Struttura
- Note

Strutture dati: un esempio (1)

Formula CNF:

$$(x_1 \vee x_2) \wedge (-x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee -x_2 \vee -x_4)$$

File DIMACS:

c

p cnf 4 3

1 2 0

-2 3 0

1 -2 -4 0

Strutture dati: un esempio (2)

Legenda

- > Puntatore
- > Struttura
- > Note

Formula CNF:

$$(x_1 \vee x_2) \wedge (-x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee -x_2 \vee -x_4)$$

solver

